



## Ashman

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Ashman

*Yukito Kishiro*

**Ashman** Yukito Kishiro

 [Télécharger Ashman ...pdf](#)

 [Lire en ligne Ashman ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Ashman Yukito Kishiro

---

125 pages

Revue de presse

Déjà connu pour sa remarquable série *Gunnm*, Kishiro publie six ans après les débuts de sa série phare un one shot lié à l'univers de cette dernière...mais on n'y retrouve que l'univers, il ne s'agit donc pas véritablement d'un spin-off.

Déjà publié une première fois en France en 2003, où le titre est passé quelque peu inaperçu, Glénat le réédite profitant de la sortie d'autres travaux de l'auteur tel que *Aqua Knight* et cette fois l'éditeur fait tout ce qu'il faut pour qu'on ne passe pas à côté de ce titre.

Ashman nous conte donc l'histoire d'un joueur de motorball, talentueux mais en proie à de nombreux doutes, l'empêchant de gagner la moindre course.

Ici, exit les Gally, Nova et autres personnages de *Gunnm*, si on retrouve bien le motorball ce n'est que pour ancrer l'histoire dans un univers sombre et violent, et pour la violence, on la retrouve à l'identique à *Gunnm*, à savoir gratuite et détaillée.

Le motorball n'est ici qu'un prétexte, d'ailleurs l'auteur ne revient sur aucune règle, on assiste à peine à quelques phases de jeu, on ne connaît qu'un seul coureur outre le héros...non, l'intérêt est ici ailleurs, on suit les pérégrinations du héros perdu dans un monde qu'il ne comprend pas, hanté par son inconscient, trop honnête pour cet univers...

Tout raconter en seul tome est le gros problème des one shot, c'est aussi pour ça que l'auteur ne revient pas sur le sport violent qu'est le motorball, il s'en sert juste pour définir ses personnages en fonction de la façon dont ils se positionnent par rapport aux événements qui se produisent autour d'eux.

Si le personnage principal manque un peu de charisme, l'ensemble de l'histoire se lit avec grand plaisir, on lit tout d'une traite, content de retrouver des éléments connus qui ne viennent pas pour autant parasiter l'intrigue...cela va vite, les personnalités sont assez peu développées mais tout reste clair et cohérent.

Ouvrant sur de superbes pages couleurs ce one shot, surprend un peu par son graphisme. Kishiro adopte un style un peu différent de celui qu'on lui connaît, le trait est beaucoup plus fin, les pages sont moins chargées... Malgré quelques planches un peu confuses cependant la narration reste la même et on retrouve le ton pessimiste et sombre de *Gunnm*, tout en conservant cet aspect mélancolique et ce regard vers un avenir meilleur.

Pour tous les fans de *Gunnm* et de Kishiro mais aussi pour tous ceux qui cherchent à lire une histoire intéressante avec des questionnements psychologiques en toile de fond...une lecture intéressante que personne ne regrettera.

erkael(Critique de [www.manga-news.com](http://www.manga-news.com)) Présentation de l'éditeur

L'auteur de *Gunnm* nous replonge au cœur du Motor Ball, ces jeux du cirque du futur dont Gally était devenue championne. Imaginez une piste de plusieurs kilomètres où des patineurs cuirassés s'élancent à 200 à l'heure et se battent pour franchir la ligne d'arrivée en possession d'une bille d'acier. Les paris vont bon train sur chacun de ces champions, et les spectateurs les plus fortunés peuvent se rendre dans les cabines privées où des consoles de réalité virtuelle leur retransmettent en temps réel toutes les sensations des joueurs, jusqu'au grand frisson de la mort violente... Biographie de l'auteur

Yukito Kishiro est né le 20 mars 1967. En 1984, à 17 ans, il gagne un concours ouvert aux jeunes dessinateurs chez Shogakukan, l'un des géants de l'édition japonaise. Il devient véritablement professionnel en 1988 et commence la série « *Gunnm* » en 1991, alors seulement âgé de 24 ans. Il lui donne une suite sous le nom de « *Gunnm Last Order* ». Connue dans le monde entier, Kishiro est un prodige de la bande dessinée.

Download and Read Online Ashman Yukito Kishiro #ESGWL0D4VQ8

Lire Ashman par Yukito Kishiro pour ebook en ligneAshman par Yukito Kishiro Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Ashman par Yukito Kishiro à lire en ligne.Online Ashman par Yukito Kishiro ebook Téléchargement PDFAshman par Yukito Kishiro DocAshman par Yukito Kishiro MobipocketAshman par Yukito Kishiro EPub  
**ESGWL0D4VQ8ESGWL0D4VQ8ESGWL0D4VQ8**