



## Dofus - Artbook Vol.1

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Dofus - Artbook Vol.1

TOT

Dofus - Artbook Vol.1 TOT

 [Télécharger Dofus - Artbook Vol.1 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Dofus - Artbook Vol.1 ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Dofus - Artbook Vol.1 TOT

---

140 pages

Extrait

Extrait de l'introduction de l'équipe Dofus :

Dofus est un jeu vidéo. Ce que l'on appelle dans notre jargon un MMORPG (massively multiplayer online role playing game). En gros, un jeu massivement multijoueurs sur Internet.

Évidemment, dit comme cela, ça ne donne pas super envie... Les jeux de ce type sont généralement compliqués et les joueurs voulant s'y immerger sont bien souvent obligés d'utiliser grandement leur matière grise durant les premières heures.

Cependant, ce stade de prise en main passé, le joueur qui sommeille en chacun de nous ne trouvera que rarement d'autres jeux vidéo capables de lui procurer autant de plaisir ludique sur le long terme.

L'immersion dans un jeu vidéo, chaque personne travaillant à Ankama Studio y est passée.

95% des personnes qui composent Ankama Studio ont été, et sont toujours pour certaines, ce qu'on appelle des «hardcore gamers».

Des fous, de véritables drogués de jeux vidéo, le genre de personnes jouant la nuit et travaillant le jour. Bref, des gens pas très raisonnables. D'ailleurs, profitons-en pour remercier les personnes qui partagent nos vies dans le «civil» et qui font souvent preuve d'une patience incroyable.

C'est de cette passion du jeu qu'est né Dofus. Présentation de l'éditeur

Vous découvrirez les croquis et autres travaux préparatoires de tous les personnages inclus dans DOFUS, un panorama des principales régions d'Amakna, une présentation des monstres, armes et autres objets que vous pouvez retrouver dans le jeu.

En bonus, une galerie de dessins originaux réalisés par les graphistes DOFUS et par d'autres artistes ayant apporté leur contribution. Biographie de l'auteur

Anthony Roux, alias Tot pour les intimes, est l'un des trois créateurs de la société Ankama.

Il étudie à l'Académie des Beaux-Arts de Tournai. Il cofonde Ankama Web en 2001, puis crée Ankama Games, Ankama Éditions, Ankama Animations (production de courts et longs métrages d'animation) et Ankama Presse. Tot est ce que l'on appelle un bourreau de travail. À la tête d'une troupe de grands enfants, mais aussi et surtout de grands artistes, il accumule les projets. Entre la création des jeux vidéo DOFUS et Wakfu, la réalisation de mangas et la direction de plusieurs sociétés, il refuse de se cantonner au seul rôle de graphiste talentueux. Il s'occupe également du gamedesign, des scénarios de B.D. et dessins animés produits par Ankama.

Download and Read Online Dofus - Artbook Vol.1 TOT #U0TZ2VEDY8A

Lire Dofus - Artbook Vol.1 par TOT pour ebook en ligneDofus - Artbook Vol.1 par TOT Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Dofus - Artbook Vol.1 par TOT à lire en ligne.Online Dofus - Artbook Vol.1 par TOT ebook Téléchargement PDFDofus - Artbook Vol.1 par TOT DocDofus - Artbook Vol.1 par TOT MobipocketDofus - Artbook Vol.1 par TOT EPub

**U0TZ2VEDY8AU0TZ2VEDY8AU0TZ2VEDY8A**